

modificare proporzioni asse x; y (1:100)

levare griglia

inserimento:  $g(x) = 1 \cos(2\pi \cdot 500x)$

pulsante: SUONO ( $g(x), 0, 5$ )

(casella di controllo: mostra  $g(x)$ )

slider:  $\Delta f$  (0-50)

inserimento:  $h(x) = 1 \cos(2\pi \cdot (500 + \Delta f)x)$

pulsante: SUONO ( $h(x), 0, 3$ )

(casella di inserimento: mostra  $h(x)$ )

inserimento:  $g(x) + h(x) \Rightarrow f(x)$

pulsante: SUONO ( $f(x), 0, 10$ )

modificare proporzioni asse  $x, y$  (1:1000)

slider :  $f$  (0-5000)

inserimento :  $g(x) = 0.2 \cos(2\pi \cdot f \cdot x)$

$$g_2(x) = 0.2 \cos(2\pi (f+500)x)$$

$$g_3(x) = 0.2 \cos(2\pi (f+250)x)$$

pulsanti : SUONO ( $g(x), 0, 5$ )

SUONO ( $g_2(x), 0, 5$ )

SUONO ( $g_3(x), 0, 5$ )

inserimento :  $g(x) + g_2(x) + g_3(x) \Rightarrow h(x)$

pulsante : SUONO ( $h(x), 0, 10$ )