Scheda di lavoro con GeoGebra sulla legge oraria del MOTO ARMONICO

n	con lo Strumento	traccia	Dai il nome	Note
1	Slider (10)	Inserisci in alto a destra	A	Min 0 – max 5 (A ampiezza delle
				oscillazioni)
2	Slider (10)	Inserisci in alto a destra	ω	Min 0 – max 5 (ω pulsazione)
3	Nella riga di inserimento:	y=A*cos(ω*x)		È la legge oraria del moto
				y in ordinate
				t in ascisse
4				Sulle proprietà del grafico
				modificare etichetta dell'asse x in
				t, ma la variabile indipendente è
				sempre x e mettere unità con π
5				Variare gli slider con A e $\boldsymbol{\omega}$
6	Nella riga di inserimento:	$A^*e^{(-0.1^*x)} \cos(\omega^*x)$		Per le oscillazioni smorzate
7				Confrontare le due funzioni al
				variare degli slider

N.B.: Il numero tra parentesi ai comandi rappresenta il numero dello strumento di GeoGebra classico 5, contato a partire da sinistra.

I passi qui riportati sono quelli essenziali, con il comando proprietà degli oggetti inseriti è possibile dare una aspetto migliore e personalizzato al proprio lavoro