

Scheda di lavoro con GeoGebra sul MOTO ARMONICO

n	con lo Strumento	traccia	Dai il nome	Note
1	Circonferenza – centro e punto (6)	Circonferenza centro $O(0,0)$ e punto $A(1,0)$	O al punto origine A all'origine degli archi	L'equazione cartesiana della circonferenza è...?
2	Punto su oggetto (2)	Un punto sulla circonferenza	B al punto	
3	Retta perpendicolare (4)	Il punto B e l'asse y		Nessuna etichetta , serve solo per tracciare il punto P
4	Intersezione (2)	Retta perpendicolare appena tracciata e asse y	P al punto	Nelle proprietà di P ingrandisci e scegli colore vistoso
5	Nelle proprietà di B	Animazione		il punto B si muoverà lungo la circonferenza
6				il punto P si muoverà lungo l'asse y di moto armonico
7	Nelle proprietà di tutti gli oggetti tranne il punto P	Scegliere un colore poco visibile oppure non mostrare oggetti		

N.B.: Il numero tra parentesi ai comandi rappresenta il numero dello strumento di GeoGebra 5 contato a partire da sinistra.

I passi qui riportati sono quelli essenziali, con il comando proprietà degli oggetti inseriti è possibile dare una aspetto migliore e personalizzato al proprio lavoro