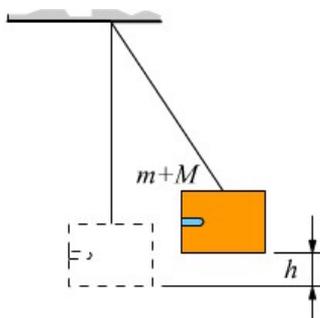


nome e cognome: _____

data: _____

NOTA: svolgi un problema per facciata, indica e semplifica SEMPRE le unità di misura [2 punti per ogni problema]

- Sei sul bordo di una grande piattaforma rotante di raggio 10m; lanci dritta verso il centro della piattaforma una palla da bowling di massa $m=5\text{kg}$ con una velocità $v=2\text{m/s}$. La piattaforma impiega $T=10\text{s}$ a fare un giro completo
 - calcola la velocità angolare della piattaforma
 - calcola la forza centrifuga della palla al momento del lancio
 - calcola la forza di Coriolis sulla palla durante il lancio
 - calcola con quale velocità angolare dovrebbe ruotare la piattaforma affinché il modulo della forza di Coriolis sia uguale a quello della forza centrifuga
- Un portiere di hockey è fermo sul ghiaccio quando un altro giocatore gli lancia contro il disco di massa $m=170\text{g}$ con velocità 90km/h , il portiere di massa $M=70\text{kg}$ blocca il disco in un tempo di 5ms
 - calcola il valore della forza media esercitata dal disco sul portiere
 - calcola la velocità che avrà il portiere dopo aver bloccato il disco
 - in un altro tiro con la stessa velocità il portiere lo respinge indietro con velocità di -25m/s e anche in questo caso il tempo di contatto è di 5ms ; calcola il valore della forza media esercitata dal disco
- Un carrello di massa 1000kg si muove orizzontalmente alla velocità di 3m/s quando urta elasticamente un secondo carrello di massa 2000kg fermo
 - calcola le velocità del primo carrello dopo l'urto
 - calcola le velocità del secondo carrello dopo l'urto
 - dopo l'urto il secondo carrello sale su una rampa in salita; calcola a quale altezza massima arriva il secondo carrello



- Un proiettile di massa $m=20\text{g}$ è lanciato con velocità orizzontale contro un bersaglio di legno di massa $M=2,5\text{kg}$ appeso a dei fili in modo da costituire un pendolo balistico (l'urto è totalmente anelastico e il proiettile rimane conficcato nel bersaglio)
 - calcola la velocità del sistema bersaglio+proiettile subito dopo l'urto
 - calcola la velocità iniziale del proiettile sapendo che la massima quota raggiunta dal centro di massa del sistema bersaglio+proiettile a causa dell'urto è $h=15\text{cm}$